



Beelden uit *Monkey Labs*. Die educatieve game moet bij 15.000 leerlingen de wiskundige basiskennis opvijzelen. FOTO'S GVA

Huiswerk wiskunde: gamen!

Een kwart van de Vlaamse leerlingen in het eerste jaar van het secundair onderwijs krijgt voor het vak wiskunde huiswerk in een hip jasje.

• *Monkey Labs* is een initiatief van gamebedrijf Larian Studios uit Oudenaarde en de Brugse uitgeverij van studieboeken Die Keure. Educatieve games zijn er in alle soorten, maar nu worden ze voor het eerst gebruikt in de schoolopleiding. Een wereldprimeur, beweren de betrokken partijen.

"Het probleem was dat de meeste educatieve games te saai zijn. En bij andere komt het educatieve aspect niet genoeg naar voren. Als uitgeverij van studieboeken hebben we de ervaring op educatief vlak en zijn we in zee gegaan met een echt gamebedrijf", zegt Bart Vandebussche van Die Keure.

Dat gamebedrijf, Larian Studios, is wereldwijd bekend van titels als *Divine Divinity*. Het maakte ook *Ketnet Kick* en opvolger *Ketnet Kick 2* en vertaalde die succesformule al naar het buitenland: voor de BBC (*Adventure Rock*), de Noorse staatszender NRK (*Superia*) en het Franse Jeunesse TV (*GulliLand*).

"De game volgt het tempo van de lessen op school. Elk nieuw hoofdstuk in het studieboek komt overeen met een nieuw level in de game. De leerlingen moeten dus de leerstof die ze op dat moment leren, gebruiken om wiskundige minigames op te lossen. Die zijn nodig om verder te geraken in het spel", zegt producer David Walgrave van Larian Studios.



Het verhaal van *Monkey Labs* heeft niets met wiskunde te maken. "Bewust, we wilden in de eerste plaats een boeiende game maken, anders haken de leerlingen af. Nu hopen we dat het verhaal hen op sleeptouw neemt en dat ze met plezier hun leerstof inoefenen."

De game kwam er omdat de parate kennis van wiskunde bij veel leerlingen achteruitgaat. "Leerlingen moeten tegenwoordig de tafels van vermenigvuldiging niet meer *drillen*. Met de game hopen we die oefeningen aantrekkelijker te maken", zegt Vandebussche.

Uitbreiding naar talen

Walgrave: "Na elk level kunnen de leerlingen een soort rapport afdrukken of mailen naar hun leerkracht, zodat die ook op de hoogte blijft. Wanneer de oefeningen te moeilijk zijn, past het spel zich aan. Leerlingen die hetzelfde level blijven spelen, zullen merken dat de oefeningen steeds moeilijker worden."

De ontwikkelaars bij Larian broeden momenteel op een versie van het spel voor andere vakken, zoals talen of aardrijkskunde. **RD**

📖 Studieboek en game verkrijgbaar op www.diekeure.be.